

SCÉNARIMAGE

Storyboard

Titre du film :

Auteur :

Scène : ___ Plan : ___ Durée : ___ sec	Dessin	<input type="checkbox"/> Épaule <input type="checkbox"/> Fixe sur trépied
Actions : _____ _____ _____ _____ _____		Échelle de plan : _____
Musique et sons :		<input type="checkbox"/> Insert <input type="checkbox"/> Oblique <input type="checkbox"/> Plongée <input type="checkbox"/> Contre-plongée <input type="checkbox"/> Travelling <input type="checkbox"/> Panoramique <input type="checkbox"/> <i>Zoom in</i> <input type="checkbox"/> <i>Zoom out</i>

Scène : ___ Plan : ___ Durée : ___ sec	Dessin	<input type="checkbox"/> Épaule <input type="checkbox"/> Fixe sur trépied
Actions : _____ _____ _____ _____ _____		Échelle de plan : _____
Musique et sons :		<input type="checkbox"/> Insert <input type="checkbox"/> Oblique <input type="checkbox"/> Plongée <input type="checkbox"/> Contre-plongée <input type="checkbox"/> Travelling <input type="checkbox"/> Panoramique <input type="checkbox"/> <i>Zoom in</i> <input type="checkbox"/> <i>Zoom out</i>

Scène : ___ Plan : ___ Durée : ___ sec	Dessin	<input type="checkbox"/> Épaule <input type="checkbox"/> Fixe sur trépied
Actions : _____ _____ _____ _____ _____		Échelle de plan : _____
Musique et sons :		<input type="checkbox"/> Insert <input type="checkbox"/> Oblique <input type="checkbox"/> Plongée <input type="checkbox"/> Contre-plongée <input type="checkbox"/> Travelling <input type="checkbox"/> Panoramique <input type="checkbox"/> <i>Zoom in</i> <input type="checkbox"/> <i>Zoom out</i>

Scène : ___ Plan : ___ Durée : ___ sec	Dessin	<input type="checkbox"/> Épaule <input type="checkbox"/> Fixe sur trépied
Actions : _____ _____ _____ _____ _____		Échelle de plan : _____
Musique et sons :		<input type="checkbox"/> Insert <input type="checkbox"/> Oblique <input type="checkbox"/> Plongée <input type="checkbox"/> Contre-plongée <input type="checkbox"/> Travelling <input type="checkbox"/> Panoramique <input type="checkbox"/> <i>Zoom in</i> <input type="checkbox"/> <i>Zoom out</i>